

## ThinPrint-Endbenutzer-Lizenzvertrag (ELV)

„ThinPrint Management Services“

### Wichtig!

Bitte lesen Sie den vorliegenden ThinPrint-Endbenutzer-Lizenzvertrag sowie die in Anhang A beigefügten Lizenzbestimmungen für „MICROSOFT VISUAL C++ REDISTRIBUTABLE FOR VISUAL STUDIO 2013“, „MICROSOFT .NET LIBRARY“, Newtonsoft.Json, AutoMapper, NLog, Castle sowie Mono.Options (im Folgenden insgesamt als „**ELV**“ bezeichnet) sorgfältig durch, bevor Sie die Software „ThinPrint Management Services“ sowie alle möglicherweise mitgelieferten Zusatzprogramme, wie sie nachstehend in Ziffer 6 näher definiert sind oder dazugehörige Materialien und/oder Dokumentationen in elektronischem oder Online-Format (im Folgenden insgesamt als „**Software**“ bezeichnet) installieren und benutzen.

Indem Sie die Software installieren, kopieren oder anderweitig verwenden, erklären Sie sich mit den Bestimmungen des ELV einverstanden und stimmen zu, die Software nur wie hierin beschrieben zu nutzen.

Installieren Sie die Software als Administrator oder als ein anderer zur Installation berechtigter Mitarbeiter eines Unternehmens und stellen Sie die Software anschließend den Nutzern zur Verfügung, so erklären Sie sich ebenfalls mit den Bestimmungen des ELV einverstanden und stimmen zu, die Software nur wie hierin beschrieben zu nutzen.

Lehnen Sie die Bedingungen des ELV hingegen ab, so sind Sie nicht zur Installation und Nutzung der Software, gleich auf welche Art und Weise, berechtigt.

### 1. Allgemeines

Dieser ELV wird zwischen der ThinPrint GmbH, Alt-Moabit 91a, 10559 Berlin (nachfolgend als „**ThinPrint**“ bezeichnet) und einer juristischen oder natürlichen Person, die selbst bzw. deren Mitarbeiter die Software installieren und nutzen (nachfolgend als „**Endbenutzer**“ bezeichnet), geschlossen und stellt einen rechtsgültigen Vertrag zwischen den genannten Parteien dar, welcher abschließend alle Rechte und Pflichten des Endbenutzers sowie von ThinPrint an der Software regelt.

### 2. Definitionen

- (1) Als „**Gerät**“ wird nachfolgend eine Hardware-Betriebssystemeinheit bezeichnet, wobei diese auch virtualisiert sein kann.
- (2) Als „**Server**“ werden nachfolgend Geräte bezeichnet, welche hauptsächlich Dienste und Funktionen für andere Geräte zur Verfügung stellen.
- (3) Als „**Endgeräte**“ werden nachfolgend Geräte bezeichnet, welche hauptsächlich Dienste und Funktionen von einem Server anfordern.
- (4) Ein „**Cluster**“ bezeichnet nachfolgend eine Gruppe unabhängiger Server, die nach außen als ein Server erscheinend zusammenarbeiten, um die Last für vernetzte Endgerät- und Serveranwendungen über mehrere Server zu verteilen und die Verfügbarkeit von Anwendungen und Diensten zu erhöhen. Bei einer Zunahme der Auslastung können Cluster durch Hinzufügen zusätzlicher Server skaliert werden. Die als Knoten oder Hosts bezeichneten Clusterserver sind physisch und durch Software miteinander verbunden. Bei Versagen eines Knotens übernehmen die verbleibenden die Funktion des ausgefallenen Knotens.
- (5) Ein „**Named User**“ bezeichnet nachfolgend eine genau bestimmte natürliche Person (tatsächlicher Named User), welche die Software nutzt. Prozesse, die nicht durch natürliche Personen, sondern maschinell-automatisch, ausgelöst werden (logischer Named User), werden als Named User gezählt, wenn solche Prozesse die Software nutzen oder auf sie zugreifen. Greifen mehrere tatsächliche Named User mittels eines logischen Named Users auf die Software zu, so ist die Anzahl der tatsächlichen Named User für die Anzahl der insgesamt erforderlichen Named-User-Lizenzen ausschlaggebend. Eine Named-User-Lizenz darf zu keinem Zeitpunkt zeitgleich auf verschiedenen Geräten genutzt werden. Die (Mit-)Benutzung einer Named-User-Lizenz durch mehr als einen tatsächlichen oder logischen Named User ist ausdrücklich untersagt. Eine Named-User-Lizenz kann nur übertragen werden, wenn der ursprüngliche Named User die Software nicht länger nutzen kann und darf. Der Lizenzschlüssel zu einer bestimmten Named-User-Lizenz darf nur auf einem Server installiert und aktiviert werden. Eine Ausnahme stellen die Knoten eines Clusters dar.
- (6) Der "ThinPrint License Server" ist eine Softwarekomponente der "ThinPrint Engine". Hier werden alle Lizenzschlüssel der ThinPrint-Produkte installiert und aktiviert (Ausnahme: Demo-Lizenzen können nicht aktiviert werden.). Wenn eine ThinPrint-Komponente für eine bestimmte Funktion eine Lizenz benötigt, kontaktiert sie den "ThinPrint License Server". Dieser stellt, bezogen auf jeden Named User, die erforderliche Lizenz zur Verfügung, womit die ThinPrint-Komponente dann die betreffende Funktion ausführt.

### 3. Nutzungsrechte

- 3.1 Innerhalb des Geltungsbereiches und Rahmens dieses ELV überträgt ThinPrint dem Endbenutzer das nicht weiter übertragbare, widerrufliche, räumlich beschränkte und nicht ausschließliche Recht zur Installation und Nutzung der vorliegenden Software, einschließlich aller eventuell vorliegenden Zusatzprogramme, gemäß der zur Software bereitgestellten technischen Dokumentation. Dabei darf die Software auf einem Endgerät, einem Server oder einer Serverfarm entsprechend der zu der Software vergebenen Anzahl der Lizenzen installiert und genutzt werden. **Die in diesem ELV beschriebenen Anforderungen hinsichtlich Art und Anzahl der erforderlichen Lizenzen gelten auch dann, wenn die technische Lizenzprüfung der Software eine andere Art und/oder eine andere Anzahl von Lizenzen zulässt. Maßgeblich sind ausschließlich die Bestimmungen dieses Lizenzvertrags.** Darüber hinaus ist der Endbenutzer berechtigt, nach der Installation eine Kopie der Software gemäß dem ELV oder anstelle einer solchen Kopie ein Image des Endgeräts oder Servers anzufertigen, auf dem die Software installiert wurde, wobei diese Kopie bzw. dieses Image ausschließlich für Archivierungszwecke oder zur Reinstallation der Software auf demselben Endgerät,

Server oder derselben Serverfarm ohne das Erfordernis einer erweiterten Lizenzierung angefertigt und aufbewahrt werden darf. Darüber hinausgehende Kopien und/oder Images bedürfen der zusätzlichen Lizenzierung gemäß den Bestimmungen dieses ELV. Alle Marken- und Urheberrechte sowie alle sonstigen Schutzrechtshinweise auf alle Rechte von ThinPrint müssen in dieser Kopie bzw. in diesem Image enthalten sein und bleiben.

- 3.2 Der Endbenutzer ist nicht berechtigt, über die in Ziffer 3.1 enthaltenen Regelungen hinausgehende zusätzliche teilweise oder vollständige Kopien, Klone oder Images der Software und Zusatzprogramme anzufertigen, die Software oder die genannten Komponenten auf sonstige Art und Weise zu vervielfältigen, zu übersetzen, Teile aus der Software zu herauszulösen, das Arrangement zu verändern oder andere Umarbeitungen und Anpassungen vorzunehmen oder Kopien von solchen Änderungen anzufertigen. Der Endbenutzer ist ebenfalls nicht berechtigt, die Software über den gesetzlich gestatteten und festgelegten Rahmen hinaus zurück zu entwickeln, zu dekompileieren oder zu disassemblieren. Schließlich ist es dem Endbenutzer ebenfalls nicht gestattet, die Inhalte der Software unter anderem zu verdrehen, die Farbe, die Größe, das Muster und die Schriftarten zu ändern oder Logo-Elemente, Copyright und Markenangaben zu trennen oder zu verändern.
- 3.3 Der Endbenutzer ist nicht berechtigt, die ihm im Rahmen des ELV übertragenen Rechte und Pflichten abzutreten, unterzulizieren, zu verkaufen oder auf andere Weise zu übertragen.
- 3.4 Sofern der Endbenutzer die Software auf mehr als einem Speichermedium erhält, ist er ausschließlich zur Verwendung der Software auf einem der Medien berechtigt. Für die Software auf dem alternativen Medium gilt ein generelles Nutzungsverbot auf einem anderen Endgerät, Server oder einer anderen Serverfarm sowie die Verbote aus 3.2 und 3.3.
- 3.5 Stellt die Software ein Update eines Vorgängerproduktes dar und hat der Endbenutzer das Update im Rahmen eines von ihm bestellten Updateservices (Update Subscription) erworben, so ist der Endbenutzer nur dann berechtigt, das Update zu installieren und zu nutzen, wenn er über eine gültige Lizenz für das Vorgängerprodukt verfügt, das von ThinPrint für das Update als geeignet gekennzeichnet ist. Zudem ist vom Endbenutzer zu beachten, dass das Update das Vorgängerprodukt ersetzt und/oder ergänzt sowie möglicherweise deaktiviert.
- 3.6 Ist die Software als „Nicht zum Weiterverkauf bestimmt“ oder „NFR“ (Not For Resale) gekennzeichnet, so ist die Verwendung der Software auf Demo-, Test- oder Beurteilungszwecke beschränkt; eine darüber hinausgehende Nutzung ist unzulässig. Insbesondere ist der Endbenutzer nicht berechtigt, diese Software weiterzuverkaufen oder Dritten auf andere Weise zu verschaffen.
- 3.7 Alle nicht ausdrücklich gewährten Rechte behält sich ThinPrint vor.

#### **4. Übertragung der Software und Weitergabe an Dritte**

- 4.1 Die Software selbst darf zu keiner Zeit an Dritte verkauft, verliehen, vermietet oder ihnen in sonstiger Weise überlassen werden.
- 4.2 Der Endbenutzer ist zur Installation der Software auf einem zweiten Endgerät, Server oder einer zweiten Serverfarm nur dann ohne das Erfordernis einer erweiterten Lizenzierung berechtigt, wenn er die Software nach ihrer Übertragung auf das zweite Endgerät, den zweiten Server oder die zweite Serverfarm vollständig und dauerhaft von dem ersten Endgerät, Server oder der ersten Serverfarm entfernt bzw. gelöscht hat. Zudem müssen mit Installation der Software auf einem zweiten, anderen Endgerät, einem zweiten Server oder einer zweiten Serverfarm ebenfalls alle anderen Bestandteile der Software, namentlich alle mitgelieferten Zusatzprogramme, Beschreibungen und Medien übertragen werden. Darüber hinaus müssen alle Personen, die auf das zweite Endgerät, den zweiten Server oder die zweite Serverfarm und damit auf die Software Zugriff erhalten hinreichend über den Inhalt und die einzelnen Bedingungen des vorliegenden ELV informiert sein.

#### **5. Lizenzierung**

- 5.1 Die Lizenzen der Software, auch die als Demo- oder NFR-Lizenzen bezeichneten Lizenzen der Software, sind zunächst 30 Tage lang gültig. Grundsätzlich sind jegliche Lizenzen der Software erst nach einer Freischaltung (Aktivierung) durch ThinPrint über den 30-Tage-Zeitraum hinaus gültig. Eine Aktivierung der Lizenzen kann durch ThinPrint abgelehnt werden, wenn der zugehörige Lizenzschlüssel nicht zur Nutzung der Software in der installierten Version berechtigt. Abweichend von der vorstehenden Regelung zur grundsätzlichen Aktivierung von Lizenzen können Demo-Lizenzen grundsätzlich nicht über den 30-Tage-Zeitraum hinaus verwendet oder aktiviert werden. Einen weiteren Sonderfall in der Aktivierung stellen Unternehmenslizenzen dar, welche erst nach Unterzeichnung eines gesonderten Unternehmenslizenzvertrages und nur dann gültig sind, wenn der Endbenutzer im Sinne des ELV als Lizenznehmer in dem gesondert zu vereinbarenden Unternehmenslizenzvertrag benannt wird.
- 5.2 Gültige Lizenzschlüssel berechtigen den Endbenutzer zur Nutzung der Software in der zum Kaufzeitpunkt aktuellen Version.
- 5.3 Mit Anerkennung dieses ELV willigen Sie ein, die im Rahmen des Aktivierungsprozesses erforderlichen Angaben vollständig und wahrheitsgemäß vorzunehmen.

#### **6. Softwarekomponenten**

Die „ThinPrint Management Services“ bestehen aus drei Komponenten: Client, Service und Agent. Der Client wird auf dem Endgerät installiert und erfordert keine gesonderte Lizenz. Der Service wird auf einem Sever installiert und dient der Kommunikation zwischen Agent und Client. Der Agent wird lokal auf dem Printserver installiert und dient der Ausführung der Aufträge. Jedes Gerät, auf dem der Service oder Agent der „ThinPrint Management Services“ installiert wird, prüft, ob auf dem ThinPrint License Server ein gültige ThinPrint-Premium-Lizenz verfügbar ist.

#### **7. Gewerbliche Schutzrechte und Urheberrechte an der Software**

Die Software, ihr gesamter Inhalt (einschließlich aller in ihr enthaltenen Bilder, Fotografien, Animationen, Video, Audio, Musik, Text und Applets), alle Inhalte, auf die mit Hilfe der Software zugegriffen werden kann sowie deren Kopien sind durch sämtliche nationalen und internationalen Urheberrechte, gewerblichen Schutzrechte, insbesondere Patent-, Gebrauchsmuster-, Geschmacksmuster-, und Markenrechte sowie aller sonstigen existierenden Schutzrechte an der Software, den vorgenommenen Verbesserungen der Software, ihren Bug Fixes und Erweiterungen oder an allen anderen Modifikationen der Software, unabhängig von welcher Person diese durchgeführt werden, geschützt. Mit Annahme des ELV verpflichtet sich der Endbenutzer, diese allein ThinPrint oder Dritten zustehenden Rechte an der Software nur in dem in diesem ELV vorgesehenen Rahmen zu nutzen und bei der Nutzung die genannten Rechte von ThinPrint bzw. Dritten vollumfänglich zu beachten und nicht zu verletzen. Dazu gehört insbesondere, dass sämtliche Inhalte weder kopiert oder sonst wie vervielfältigt, noch gespeichert, verkauft oder auf andere Weise weitergegeben, noch in irgendeiner Weise – abgesehen von der Nutzung der Software selbst – genutzt werden dürfen (siehe Ziffer 3). Der Endbenutzer ist berechtigt, die Dokumentation zur Software auszudrucken, sofern die Dokumentation nur in elektronischer Form zur Verfügung gestellt wird. Zudem kann der Endbenutzer alle gedruckten Materialien, die die Software begleiten, für interne Zwecke vervielfältigen.

## **8. Gewährleistung**

- 8.1 Die Software muss ausschließlich die im Handbuch beschriebenen und aufgeführten Funktionen fehlerfrei übernehmen. Es gilt die mindeste gesetzlich vorgeschriebene Gewährleistungsfrist.
- 8.2 Der Endnutzer muss die ihm zustehenden gesetzlichen Gewährleistungsansprüche im Gewährleistungsfall gegenüber dem Verkäufer der Lizenz(en) geltend machen. Eine Geltendmachung direkt gegenüber ThinPrint ist ausgeschlossen. Etwas anderes gilt nur, wenn der Endkunde die Software direkt von ThinPrint erworben hat.

## **9. Haftung**

- 9.1 Die Software wird von ThinPrint getestet und auf ihre allgemeine Tauglichkeit geprüft. Sofern daher bei der Installation oder der Nutzung der Software Schäden bei dem Endbenutzer auftreten, haftet ThinPrint in den Fällen vollumfänglich und bis zu dem doppelten Betrag des Kaufpreises der erworbenen Softwarelizenzen, in jedem Fall jedoch nur bis zu einer Höchstsumme von 50.000 EUR, sofern diese Schäden unmittelbar aus fehlerhaftem und/oder unvollständigem Testen oder einer fehlerhaften und unvollständigen Tauglichkeitsprüfung herrühren. Dabei ist die Haftung in den Fällen einfacher Fahrlässigkeit seitens ThinPrint auf die Schäden beschränkt, die für ThinPrint vorhersehbar waren oder vorhersehbar hätten sein müssen. Eine Haftung für alle mittelbaren und atypischen (Folge-)Schäden und für alle Vermögensschäden, wie beispielsweise entgangenen Gewinn und ausgebliebene Einsparungen, besteht hingegen bei einfacher Fahrlässigkeit nicht. Diese Haftungsbeschränkung von ThinPrint gilt nicht in Fällen von Verletzung von Leben, Körper und Gesundheit sowie bei Verletzung wesentlicher Vertragspflichten.
- 9.2 In allen Fällen, in denen der Endbenutzer keine ausreichende (mindestens einmal pro Tag), ihm zumutbare und dem jeweiligen Stand der Technik nach übliche Sicherung seiner Daten vorgenommen oder es im Falle eines vermuteten Softwarefehlers unterlassen hat, zumutbare und ausreichende zusätzliche Sicherungsmaßnahmen zu ergreifen, muss sich der Endbenutzer im Rahmen seiner Schadensminderungspflicht ein Mitverschulden an dem entstandenen Schaden zurechnen lassen.
- 9.3 ThinPrint haftet nicht für Schäden, die bei dem Lizenznehmer im Rahmen oder aufgrund des Downloadvorganges der Software von der ThinPrint-Webseite oder während des Installationsvorganges entstehen. Insbesondere garantiert ThinPrint keine Computervirenfreiheit, so dass ThinPrint in keinem Fall für Schäden haftet, die dem Endbenutzer infolge von Computerviren entstehen. Vielmehr ist der Endbenutzer verpflichtet, einen ausreichenden und ständig aktualisierten Virenschutz zu nutzen und aktiv zur Verhinderung des Eindringens von Computerviren, insbesondere vor dem Herunterladen der Software, beizutragen.
- 9.4 Eine Haftung von ThinPrint für Sach- und Rechtsmängel der Informationen und der Software ThinPrint Management Services, insbesondere für deren Richtigkeit, Fehlerfreiheit, Freiheit von Schutz- und Urheberrechten Dritter, Vollständigkeit und/ oder Verwertbarkeit ist, abgesehen von den Fällen, in ThinPrint ein grob fahrlässiges oder vorsätzliches Verhalten nachgewiesen werden kann, ausgeschlossen.
- 9.5 Die Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz bleibt grundsätzlich unberührt.

## **10. Verwirkung der Nutzungsrechte**

Sofern der Endbenutzer, einer seiner Angestellten, Stellvertreter oder Erfüllungsgehilfen die sich aus diesem ELV ergebenden Rechte und Pflichten, insbesondere die Nutzungsrechte verletzt oder ihnen zuwider handelt, ist ThinPrint berechtigt, die Nutzung der Software mit sofortiger Wirkung zu untersagen und die Rückgabe bzw. Löschung der erteilten Lizenzen sowie aller von ihr angefertigten Kopien bzw. die Löschung der angefertigten „Images“ zu verlangen. Darüber hinaus behält sich ThinPrint die Geltendmachung sämtlicher sich aus einer solchen Verletzung ergebenden Schadensersatzansprüche gegenüber dem Endbenutzer vor.

## **11. Abtretung von Rechten**

Der Endbenutzer darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von ThinPrint den vorliegenden ELV sowie alle darin enthaltenen Rechte und Pflichten nicht auf einen Dritten übertragen oder abtreten, es sei denn, der Endbenutzer und der Dritte stehen in einem Abhängigkeitsverhältnis im Sinne des § 17 AktG oder der Dritte übernimmt durch Abschluss eines Vertrages das gesamte oder nahezu gesamte Vermögen der übertragenden Partei. Die in Satz 1 genannte Zustimmung von ThinPrint darf aus wichtigem Grund verweigert werden. Ein solcher wichtiger Grund liegt insbesondere dann vor, wenn die Gefahr besteht, dass infolge der Abtretung die vertraglich sowie durch diese Bedingungen festgelegten und vereinbarten Rechte und Pflichten des Endbenutzers nicht mehr erfüllt werden können oder erfüllt werden würden.

## 12. Geltungsbereich des ELV

Dieser ELV regelt abschließend alle Nutzungsrechte des Endbenutzers an der Software sowie alle sonstigen Rechte und Pflichten des Endbenutzers und ThinPrint, sofern nicht in Individualverträgen ausdrücklich und schriftlich die Geltung anderer Vereinbarungen oder Bedingungen festgehalten wurde. Insbesondere hat der ELV Vorrang vor allen bisherigen mündlichen oder schriftlichen Vereinbarungen, Mitteilungen und Angeboten bezüglich der Software. Der ELV ist ausschließlich in den von der ThinPrint GmbH zur Verfügung gestellten offiziellen Versionen in deutscher und englischer Sprache verbindlich. Ansprüche gleich welcher Art können gegen die ThinPrint GmbH nicht aufgrund von anderen, nicht von der ThinPrint GmbH autorisierten Sprachfassungen geltend gemacht werden.

## 13. Gerichtsstand und anwendbares Recht

Dieser ELV sowie seine Durchführung unterliegen ausschließlich deutschem Recht, wobei die Regelungen des UN-Kaufrechtes in den Fällen zur Anwendung kommen, in denen sie zwingendes Recht enthalten. Ist der Endnutzer ein Unternehmer im Sinne des § 14 BGB, so ist ausschließlicher Gerichtsstand für alle sich aus diesem oder aufgrund dieses ELV ergebenden Streitigkeiten der Sitz der ThinPrint GmbH in Berlin, Deutschland. Ist der Endnutzer ein Verbraucher im Sinne des § 13 BGB, so ist der Gerichtsstand am zuständigen Gericht des Wohnsitzes des Verbrauchers gem. § 13 ZPO.

## 14. Salvatorische Klausel

Sollte eine Bestimmung dieses ELV unwirksam oder undurchführbar sein oder werden oder sollte der ELV ungewollte Regelungslücken enthalten, so wird hiervon die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen des ELV nicht berührt. Anstelle der unwirksamen, undurchführbaren oder fehlenden Bestimmung soll eine dem Vertragszweck und den wirtschaftlichen Interessen der Parteien entsprechende angemessene Regelung als vereinbart gelten.

ThinPrint GmbH, 10559 Berlin

July 2016/v13.0

---

## Anhang A

### MICROSOFT SOFTWARE: LIZENZBESTIMMUNGEN

### MICROSOFT VISUAL C++ REDISTRIBUTABLE FOR VISUAL STUDIO 2013

Diese Lizenzbestimmungen sind ein Vertrag zwischen Ihnen und der Microsoft Corporation (oder einer anderen Microsoft-Konzerngesellschaft, wenn diese an dem Ort, an dem Sie die Software erwerben, die Software lizenziert). Bitte lesen Sie die Lizenzbestimmungen aufmerksam durch. Sie gelten für die oben genannten Software und gegebenenfalls für die Medien, auf denen Sie diese erhalten haben, sowie für alle von Microsoft diesbezüglich angebotenen

- Updates
- Ergänzungen
- Internetbasierten Dienste
- Supportleistungen

Liegen letztgenannten Elementen eigene Bestimmungen bei, gelten diese eigenen Bestimmungen.

DURCH DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE ERKENNEN SIE DIESE BESTIMMUNGEN AN. FALLS SIE DIE BESTIMMUNGEN NICHT AKZEPTIEREN, SIND SIE NICHT BERECHTIGT, DIE SOFTWARE ZU VERWENDEN. WENN SIE DIESE LIZENZBESTIMMUNGEN EINHALTEN, VERFÜGEN SIE ÜBER DIE FOLGENDEN ZEITLICH UNBESCHRÄNKTE RECHTE.

1. RECHTE ZUR INSTALLATION UND NUTZUNG. Sie sind berechtigt, eine beliebige Anzahl von Kopien der Software auf Ihren Geräten zu installieren und zu verwenden.
2. GÜLTIGKEITSBEREICH DER LIZENZ. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Dieser Vertrag gibt Ihnen nur einige Rechte zur Verwendung der Software. Microsoft behält sich alle anderen Rechte vor. Sie dürfen die Software nur wie in diesem Vertrag ausdrücklich gestattet verwenden, es sei denn, das anwendbare Recht gibt Ihnen ungeachtet dieser Einschränkung umfassendere Rechte. Dabei sind Sie verpflichtet, alle technischen Beschränkungen der Software einzuhalten, die Ihnen nur spezielle Verwendungen gestatten. Sie sind nicht dazu berechtigt:
  - Ergebnisse der für eine Software durchgeführten Vergleichstests ohne schriftliche Genehmigung von Microsoft an Dritte weiterzugeben
  - technische Beschränkungen der Software zu umgehen
  - die Software zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), zu decompilieren oder zu disassemblieren, es sei denn, dass (und nur insoweit) es durch das anwendbare Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet ist
  - eine größere Anzahl von Kopien der Software als in diesem Vertrag angegeben oder vom anwendbaren Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet anzufertigen
  - die Software zu veröffentlichen, damit andere sie kopieren können
  - die Software zu vermieten, zu verleasen oder zu verleihen
  - die Rechte an der Software oder diesen Vertrag auf Dritte zu übertragen oder
  - die Software für kommerzielle Software-Hostingdienste zu verwenden.
3. SICHERUNGSKOPIE. Sie sind berechtigt, eine Sicherungskopie der Software anzufertigen. Sie dürfen diese nur zur erneuten Installation der Software verwenden.
4. DOKUMENTATION. Jede Person, die über einen gültigen Zugriff auf Ihren Computer oder Ihr internes Netzwerk verfügt, ist berechtigt, die Dokumentation zu Ihren internen Referenzzwecken zu kopieren und zu verwenden.
5. AUSFUHRBESCHRÄNKUNGEN. Die Software unterliegt den Exportgesetzen und -regelungen der USA sowie des Landes, aus dem sie ausgeführt wird. Sie sind verpflichtet, alle nationalen und internationalen Exportgesetze und -

regelungen einzuhalten, die für die Software gelten. Zu diesen Gesetzen gehören Einschränkungen im Hinblick auf Bestimmungsorte, Endbenutzer und Endbenutzung. Weitere Informationen finden Sie unter [www.microsoft.com/exporting](http://www.microsoft.com/exporting), oder wenden Sie sich an das verbundene Unternehmen von Microsoft in Ihrem Land, siehe unter [www.microsoft.com/worldwide](http://www.microsoft.com/worldwide) oder für Deutschland unter [www.microsoft.com/germany](http://www.microsoft.com/germany) oder telefonisch unter (49) (0) 89-3176-0.

6. SUPPORTLEISTUNGEN. Da diese Software „wie besehen“ zur Verfügung gestellt wird, stellen wir möglicherweise keine Supportleistungen für sie bereit.
7. GESAMTER VERTRAG. Dieser Vertrag sowie die Bestimmungen für von Ihnen verwendete Ergänzungen, Updates, internetbasierte Dienste und Supportleistungen stellen den gesamten Vertrag für die Software und die Supportleistungen dar.
8. ANWENDBARES RECHT.
  - a. Vereinigte Staaten. Wenn Sie die Software in den Vereinigten Staaten erworben haben, regelt das Gesetz des Staates Washington die Auslegung dieses Vertrags und gilt für Ansprüche, die aus einer Vertragsverletzung entstehen, ungeachtet von Prinzipien über Gesetzeskonflikte. Die Gesetze des Staates Ihres Wohnortes regeln alle anderen Ansprüche, einschließlich Ansprüche aus den Verbraucherschutzgesetzen des Staates, aus Gesetzen gegen unlauteren Wettbewerb und aus Schadenersatzverfahren.
  - b. Außerhalb der Vereinigten Staaten. Wenn Sie die Software in einem anderen Land erworben haben, gelten die Gesetze dieses Landes.
9. RECHTSKRAFT. Dieser Vertrag beschreibt bestimmte gesetzliche Rechte. Möglicherweise haben Sie unter den Gesetzen Ihres Landes weitergehende Rechte. Möglicherweise verfügen Sie außerdem über Rechte im Hinblick auf die Partei, von der Sie die Software erworben haben. Dieser Vertrag ändert nicht Ihre Rechte, die sich aus den Gesetzen Ihres Staates ergeben, sofern die Gesetze Ihres Staates dies nicht zulassen.
10. AUSSCHLUSS VON GARANTIEEN. DIE SOFTWARE WIRD „WIE BESEHEN“ LIZENZIERT. SIE TRAGEN DAS MIT DER NUTZUNG VERBUNDENE RISIKO. MICROSOFT GEWÄHRT KEINE AUSDRÜCKLICHEN GEWÄHRLEISTUNGEN ODER GARANTIEEN. MÖGLICHERWEISE GELTEN UNTER DEN ÖRTLICH ANWENDBAREN GESETZEN ZUSÄTZLICHE VERBRAUCHERRECHTE ODER GESETZLICHE GARANTIEEN, DIE DURCH DIESEN VERTRAG NICHT ABGEÄNDERT WERDEN KÖNNEN. IM DURCH DAS ÖRTLICH ANWENDBARE RECHT GESTATTETEN UMFANG SCHLIEßT MICROSOFT IMPLIZIERTE GARANTIEEN FÜR DIE GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER AUS.  
FÜR AUSTRALIEN - NACH DEM AUSTRALIAN CONSUMER LAW GELTEN GESETZLICHE GARANTIEEN, UND ES BESTEHT AN KEINER STELLE IN DIESEN BESTIMMUNGEN DIE ABSICHT, DIESE RECHTE EINZUSCHRÄNKEN.
11. BESCHRÄNKUNG UND AUSSCHLUSS DES SCHADENERSATZES. SIE KÖNNEN VON MICROSOFT UND DEREN LIEFERANTEN NUR EINEN ERSATZ FÜR DIREKTE SCHÄDEN BIS ZU EINEM BETRAG VON 5 US-DOLLAR ERHALTEN. SIE KÖNNEN KEINEN ERSATZ FÜR ANDERE SCHÄDEN ERHALTEN, EINSCHLIEßLICH FOLGESCHÄDEN, SCHÄDEN AUS ENTGANGENEM GEWINN, SPEZIELLE, INDIRECTE ODER BEILÄUFIG ENTSTANDENE SCHÄDEN.  
Diese Beschränkung gilt:
  - jeden Gegenstand im Zusammenhang mit der Software, Diensten, Inhalten (einschließlich Code) auf Internetseiten von Drittanbietern oder Programmen von Drittanbietern
  - Ansprüche aus Vertragsverletzungen, Verletzungen der Garantie oder der Gewährleistung, verschuldensunabhängiger Haftung, Fahrlässigkeit oder anderen unerlaubten Handlungen im durch das anwendbare Recht gestatteten Umfang.

Sie hat auch dann Gültigkeit, wenn Microsoft von der Möglichkeit der Schäden gewusst hat oder hätte wissen müssen. Obige Beschränkung und obiger Ausschluss gelten möglicherweise nicht für Sie, weil Ihr Land den Ausschluss oder die Beschränkung von beiläufig entstandenen Schäden, Folgeschäden oder sonstigen Schäden nicht gestattet.

Wenn Sie die Software in DEUTSCHLAND oder in ÖSTERREICH erworben haben, findet die Beschränkung im vorstehenden Absatz „Beschränkung und Ausschluss des Schadenersatzes“ auf Sie keine Anwendung. Stattdessen gelten für Schadenersatz oder Ersatz vergeblicher Aufwendungen, gleich aus welchem Rechtsgrund einschließlich unerlaubter Handlung, die folgenden Regelungen:

Microsoft haftet bei Vorsatz, grober Fahrlässigkeit, bei Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz sowie bei Verletzung von Leben, Körper oder der Gesundheit nach den gesetzlichen Vorschriften.

Microsoft haftet nicht für leichte Fahrlässigkeit. Wenn Sie die Software jedoch in Deutschland erworben haben, haftet Microsoft auch für leichte Fahrlässigkeit, wenn Microsoft eine wesentliche Vertragspflicht verletzt. In diesen Fällen ist die Haftung von Microsoft auf typische und vorhersehbare Schäden beschränkt. In allen anderen Fällen haftet Microsoft auch in Deutschland nicht für leichte Fahrlässigkeit.

EULAID: VS2013\_RTM\_VC.1\_DEU

## Anhang B

### MICROSOFT SOFTWARE LICENSE TERMS

#### MICROSOFT .NET LIBRARY

These license terms are an agreement between Microsoft Corporation (or based on where you live, one of its affiliates) and you. Please read them. They apply to the software named above, which includes the media on which you received it, if any. The terms also apply to any Microsoft

- updates,
- supplements,
- Internet-based services, and
- support services

for this software, unless other terms accompany those items. If so, those terms apply.

BY USING THE SOFTWARE, YOU ACCEPT THESE TERMS. IF YOU DO NOT ACCEPT THEM, DO NOT USE THE SOFTWARE.

IF YOU COMPLY WITH THESE LICENSE TERMS, YOU HAVE THE PERPETUAL RIGHTS BELOW.

1. INSTALLATION AND USE RIGHTS.

- a. Installation and Use. You may install and use any number of copies of the software to design, develop and test your programs.
  - b. Third Party Programs. The software may include third party programs that Microsoft, not the third party, licenses to you under this agreement. Notices, if any, for the third party program are included for your information only.
2. ADDITIONAL LICENSING REQUIREMENTS AND/OR USE RIGHTS.
- a. DISTRIBUTABLE CODE. The software is comprised of Distributable Code. "Distributable Code" is code that you are permitted to distribute in programs you develop if you comply with the terms below.
    - i. Right to Use and Distribute.
      - You may copy and distribute the object code form of the software.
      - Third Party Distribution. You may permit distributors of your programs to copy and distribute the Distributable Code as part of those programs.
    - ii. Distribution Requirements. For any Distributable Code you distribute, you must
      - add significant primary functionality to it in your programs;
      - require distributors and external end users to agree to terms that protect it at least as much as this agreement;
      - display your valid copyright notice on your programs; and
      - indemnify, defend, and hold harmless Microsoft from any claims, including attorneys' fees, related to the distribution or use of your programs.
    - iii. Distribution Restrictions. You may not
      - alter any copyright, trademark or patent notice in the Distributable Code;
      - use Microsoft's trademarks in your programs' names or in a way that suggests your programs come from or are endorsed by Microsoft;
      - include Distributable Code in malicious, deceptive or unlawful programs; or
      - modify or distribute the source code of any Distributable Code so that any part of it becomes subject to an Excluded License. An Excluded License is one that requires, as a condition of use, modification or distribution, that
      - the code be disclosed or distributed in source code form; or
      - others have the right to modify it.
3. SCOPE OF LICENSE. The software is licensed, not sold. This agreement only gives you some rights to use the software. Microsoft reserves all other rights. Unless applicable law gives you more rights despite this limitation, you may use the software only as expressly permitted in this agreement. In doing so, you must comply with any technical limitations in the software that only allow you to use it in certain ways. You may not
  - work around any technical limitations in the software;
  - reverse engineer, decompile or disassemble the software, except and only to the extent that applicable law expressly permits, despite this limitation;
  - publish the software for others to copy;
  - rent, lease or lend the software;
  - transfer the software or this agreement to any third party; or
  - use the software for commercial software hosting services.
4. BACKUP COPY. You may make one backup copy of the software. You may use it only to reinstall the software.
5. DOCUMENTATION. Any person that has valid access to your computer or internal network may copy and use the documentation for your internal, reference purposes.
6. EXPORT RESTRICTIONS. The software is subject to United States export laws and regulations. You must comply with all domestic and international export laws and regulations that apply to the software. These laws include restrictions on destinations, end users and end use. For additional information, see [www.microsoft.com/exporting](http://www.microsoft.com/exporting).
7. SUPPORT SERVICES. Because this software is "as is," we may not provide support services for it.
8. ENTIRE AGREEMENT. This agreement, and the terms for supplements, updates, Internet-based services and support services that you use, are the entire agreement for the software and support services.
9. APPLICABLE LAW.
- a. United States. If you acquired the software in the United States, Washington state law governs the interpretation of this agreement and applies to claims for breach of it, regardless of conflict of laws principles. The laws of the state where you live govern all other claims, including claims under state consumer protection laws, unfair competition laws, and in tort.
  - b. Outside the United States. If you acquired the software in any other country, the laws of that country apply.
10. LEGAL EFFECT. This agreement describes certain legal rights. You may have other rights under the laws of your country. You may also have rights with respect to the party from whom you acquired the software. This agreement does not change your rights under the laws of your country if the laws of your country do not permit it to do so.
11. DISCLAIMER OF WARRANTY. THE SOFTWARE IS LICENSED "AS-IS." YOU BEAR THE RISK OF USING IT. MICROSOFT GIVES NO EXPRESS WARRANTIES, GUARANTEES OR CONDITIONS. YOU MAY HAVE ADDITIONAL CONSUMER RIGHTS OR STATUTORY GUARANTEES UNDER YOUR LOCAL LAWS WHICH THIS AGREEMENT CANNOT CHANGE. TO THE EXTENT PERMITTED UNDER YOUR LOCAL LAWS, MICROSOFT EXCLUDES THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. FOR AUSTRALIA – YOU HAVE STATUTORY GUARANTEES UNDER THE AUSTRALIAN CONSUMER LAW AND NOTHING IN THESE TERMS IS INTENDED TO AFFECT THOSE RIGHTS.
12. LIMITATION ON AND EXCLUSION OF REMEDIES AND DAMAGES. YOU CAN RECOVER FROM MICROSOFT AND ITS SUPPLIERS ONLY DIRECT DAMAGES UP TO U.S. \$5.00. YOU CANNOT RECOVER ANY OTHER DAMAGES, INCLUDING CONSEQUENTIAL, LOST PROFITS, SPECIAL, INDIRECT OR INCIDENTAL DAMAGES.
- This limitation applies to
  - anything related to the software, services, content (including code) on third party Internet sites, or third party programs; and
  - claims for breach of contract, breach of warranty, guarantee or condition, strict liability, negligence, or other tort to the extent permitted by applicable law.

It also applies even if Microsoft knew or should have known about the possibility of the damages. The above limitation or exclusion may not apply to you because your country may not allow the exclusion or limitation of incidental, consequential or other damages.

Please note: As this software is distributed in Quebec, Canada, some of the clauses in this agreement are provided below in French.

Remarque : Ce logiciel étant distribué au Québec, Canada, certaines des clauses dans ce contrat sont fournies ci-dessous en français.

**EXONÉRATION DE GARANTIE.** Le logiciel visé par une licence est offert « tel quel ». Toute utilisation de ce logiciel est à votre seule risque et péril. Microsoft n'accorde aucune autre garantie expresse. Vous pouvez bénéficier de droits additionnels en vertu du droit local sur la protection des consommateurs, que ce contrat ne peut modifier. La ou elles sont permises par le droit local, les garanties implicites de qualité marchande, d'adéquation à un usage particulier et d'absence de contrefaçon sont exclues.

**LIMITATION DES DOMMAGES-INTÉRÊTS ET EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ POUR LES DOMMAGES.** Vous pouvez obtenir de Microsoft et de ses fournisseurs une indemnisation en cas de dommages directs uniquement à hauteur de 5,00 \$ US. Vous ne pouvez prétendre à aucune indemnisation pour les autres dommages, y compris les dommages spéciaux, indirects ou accessoires et pertes de bénéfices.

Cette limitation concerne :

- tout ce qui est relié au logiciel, aux services ou au contenu (y compris le code) figurant sur des sites Internet tiers ou dans des programmes tiers ; et
- les réclamations au titre de violation de contrat ou de garantie, ou au titre de responsabilité stricte, de négligence ou d'une autre faute dans la limite autorisée par la loi en vigueur.

Elle s'applique également, même si Microsoft connaissait ou devrait connaître l'éventualité d'un tel dommage. Si votre pays n'autorise pas l'exclusion ou la limitation de responsabilité pour les dommages indirects, accessoires ou de quelque nature que ce soit, il se peut que la limitation ou l'exclusion ci-dessus ne s'appliquera pas à votre égard.

**EFFET JURIDIQUE.** Le présent contrat décrit certains droits juridiques. Vous pourriez avoir d'autres droits prévus par les lois de votre pays. Le présent contrat ne modifie pas les droits que vous confèrent les lois de votre pays si celles-ci ne le permettent pas.

## Anhang C

The MIT License (MIT)

Copyright (c) 2007 James Newton-King

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## Anhang D

Copyright (c) 2010 Jimmy Bogard

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## Anhang E

Apache License  
Version 2.0, January 2004  
<http://www.apache.org/licenses/>

### TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

#### 1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the



Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

- (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
- (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
- (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
- (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. **Submission of Contributions.** Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. **Trademarks.** This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. **Disclaimer of Warranty.** Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. **Limitation of Liability.** In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. **Accepting Warranty or Additional Liability.** While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");  
you may not use this file except in compliance with the License.  
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

## Anhang F

Copyright (c) 2004-2016 Jaroslaw Kowalski <jaak@jkowalski.net>, Kim Christensen, Julian Verdurmen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Jaroslaw Kowalski nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF

THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## Anhang G

Copyright (c) 2016 Xamarin, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.